

# BigBlueButton Umfragen zur Prüfungsvorbereitung

## Szenario

Sie sitzen gerade an der Vorbereitung der letzten online Lehrveranstaltung vor der Prüfung in ihrem Modul. Um ihre Studierenden gut vorbereitet in die Prüfung zu entlassen, möchten Sie gerne den Wissensstand der Gruppe abfragen. Sie verfolgen damit das Ziel, konkret auf Schwierigkeiten und Verständnisfragen in Bezug auf ihre Modulthemen eingehen zu können und diese zur Klausurvorbereitung mit den Studierenden zu thematisieren.

## Lehrziele



- Wissensstand überprüfen.
- spielerisch den Lernstand der Studierenden einordnen.
- Wissens- und Verständnisfragen in Bezug auf den Lernstand identifizieren.
- Förderung der Interaktion und Kommunikation über bereits verarbeitete Informationen.

## Didaktik Check



Das Quiz als Methode kann im Rahmen der Prüfungsvorbereitung eingesetzt werden, um den Wissensstand der Lernenden zu überprüfen. Im Lernprozess bietet das Quiz den Vorteil, Rückmeldung über den individuellen Lernstand der Studierenden zu erhalten. Ausgehend von diesen Rückmeldungen kann gezielt auf mögliche Unklarheiten oder Verständnisschwierigkeiten eingegangen werden.



Um ein Quiz über die reine Wissensreproduktion hinaus einzusetzen, lassen Sie die Studierenden zur Vorbereitung eigenständig Fragen und Antworten formulieren. Damit regen Sie eine vertiefende Auseinandersetzung mit dem Lerngegenstand an. Klären Sie vorab mit den Studierenden ob die Fragen in Einzel- oder Gruppenarbeit erarbeitet werden sollen. Als Lernaufgabe zur Prüfungsvorbereitung können Sie den Studierenden Rückmeldung zur Auswahl, Eignung und Formulierung der Fragen geben und so den Erarbeitungsprozess reflektieren. Auch eine Einordnung der Komplexität bzw. des Schwierigkeitsgrades hilft den Studierenden weiter. Das Quiz mit den erarbeiteten Fragen kann dann bspw. in Kleingruppen mit der Gruppenraumfunktion in BigBlueButton durchgeführt werden.

## Umsetzung in BigBlueButton: Option 1 – Die Schnellumfrage

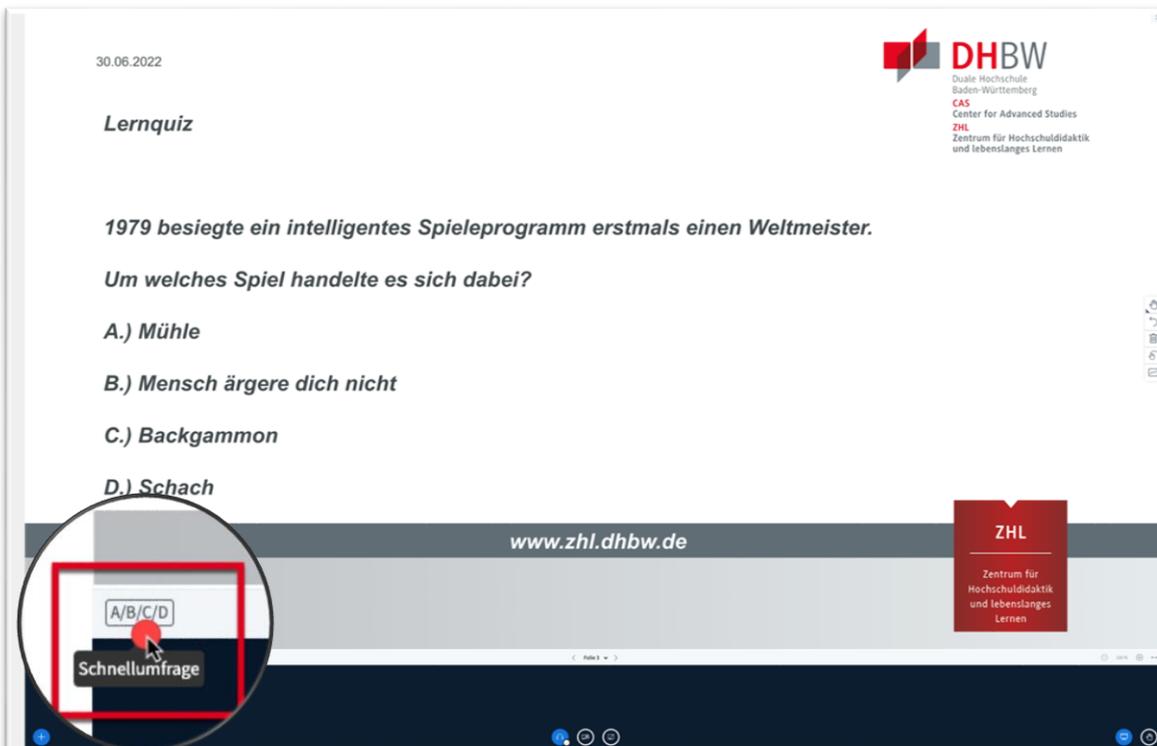
Die Schnellumfrage Option erkennt Fragen und entsprechend formatierte Antwortmöglichkeiten in Ihrer Präsentation und bietet direkt die Möglichkeit, diese Fragestellung als Umfrage zu starten. Dies hat den Vorteil, dass Sie bereits in der Vorbereitung ihrer Lehrveranstaltung gezielt Fragen einbauen und diese mit nur einem Klick als Umfrage erstellen und auswerten können.

Um diese Option zu nutzen, müssen folgende Punkte beachtet werden:

- Eine Präsentation muss als Präsentationsdatei hochgeladen werden (PowerPoint, PDF etc.)
- Frage und Antwortmöglichkeiten müssen in der BigBlueButton Systemsprache verfasst sein (Deutsch)
- Die Antwortmöglichkeiten müssen dem festhinterlegten Format der BigBlueButton Umfragen entsprechen

Mögliche Antwortkategorien sind:

- A) B) C)... bis F)
- Richtig/Falsch
- Ja/Nein



30.06.2022

**Lernquiz**

**1979 besiegte ein intelligentes Spieleprogramm erstmals einen Weltmeister.**

**Um welches Spiel handelte es sich dabei?**

**A.) Mühle**

**B.) Mensch ärgere dich nicht**

**C.) Backgammon**

**D.) Schach**

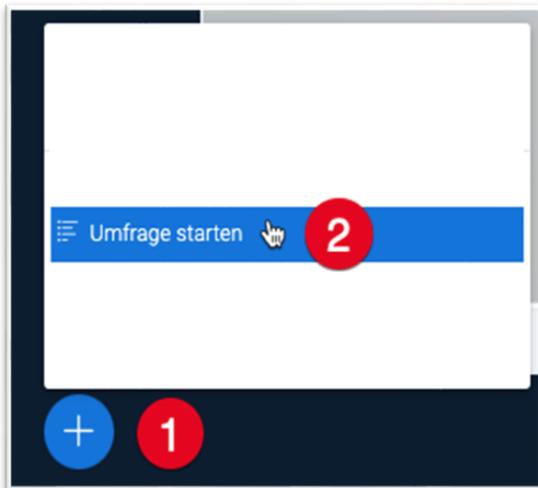
[www.zhl.dhbw.de](http://www.zhl.dhbw.de)

**ZHL**  
Zentrum für Hochschuldidaktik  
und lebenslanges Lernen

**A/B/C/D**

**Schnellumfrage**

## Umsetzung in BigBlueButton: Option 2 – Umfrage direkt in BigBlueButton erstellen



Um eine Umfrage zu starten, klicken Sie auf das „Plus“ Symbol. Nun öffnet sich das Aktionsmenü, in welchem die Umfrage gestartet werden kann. Mit einem Klick auf „Umfrage starten“ kann die Umfrage konfiguriert werden.



Um eine Umfrage zu starten, werden Präsentationsrechte benötigt!

< Umfrage ×

"42" ist die Antwort, die der Supercomputer in Douglas Adams' "Per Anhalter durch die Galaxis" auf die Frage "nach dem Leben, dem Universum und dem ganzen Rest" gibt. Wie heißt diese Künstliche Intelligenz?

**3**

**Antworttypen** **4**

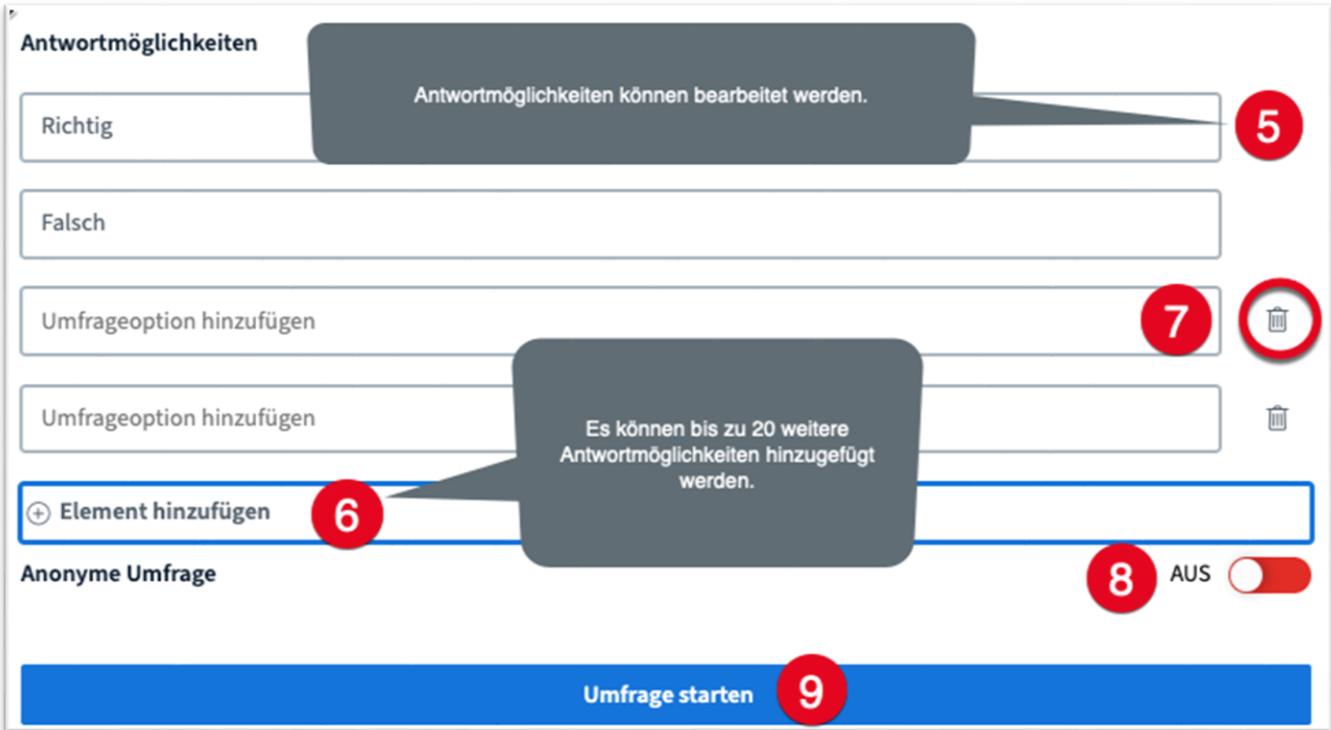
Richtig / Falsch

A / B / C / D

Ja / Nein / Enthaltung

Antwort von Teilnehmenden

Die Umfrage kann konfiguriert werden. Im Feld obersten Textfeld (3) kann die Frage eingegeben werden. Im darunter liegenden Textfeld (4) kann zwischen vier verschiedenen Antworttypen ausgewählt werden. Die ersten drei Optionen können als Vorlage verwendet werden. Bei Antworttyp 4 „Antwort von Teilnehmenden“ handelt es sich um eine offene Frage. Die Teilnehmenden erhalten unter dieser Antwortmöglichkeit die Option eine freie Antwort in ein hierfür erscheinendes Fenster einzutragen (siehe Grafik „Teilnehmerantwort – Offene Frage“). Sobald der Antworttyp festgelegt wurde, können die Antwortmöglichkeiten ausgewählt und bearbeitet werden.



The screenshot shows the 'Antwortmöglichkeiten' (Answer Options) section of a survey creation tool. It includes several input fields and a 'Umfrageoption hinzufügen' (Add Survey Option) button. A dark grey tooltip box is positioned over the first input field, containing the text 'Antwortmöglichkeiten können bearbeitet werden.' (Answer options can be edited). Another dark grey tooltip box is positioned over the 'Element hinzufügen' (Add Element) button, containing the text 'Es können bis zu 20 weitere Antwortmöglichkeiten hinzugefügt werden.' (Up to 20 more answer options can be added). The interface also features a toggle switch for 'Anonyme Umfrage' (Anonymous Survey) and a large blue 'Umfrage starten' (Start Survey) button at the bottom.

Möchten Sie die vorgegebenen Antwortmöglichkeiten nicht verwenden, klicken Sie in das Textfeld (5) um die Antworten individuell zu bearbeiten. Unter „Element hinzufügen“ (6) können weitere Antwortmöglichkeiten hinzugefügt werden. Mit einem Klick auf das Papierkorb Symbol (7) können Antwortmöglichkeiten wieder gelöscht werden. Es müssen mindestens zwei Antwortmöglichkeiten vorhanden sein.

Möchten Sie eine anonyme Umfrage durchführen, ohne dass die Namen der Teilnehmenden mit den Umfrageergebnissen sichtbar werden, setzen Sie die Option „Anonyme Umfrage“ auf aktiviert (8).

Sind Sie fertig mit dem Erstellen und Bearbeiten ihrer Umfrage, starten Sie diese mit einem Klick auf „Umfrage starten“ (9).

< Umfrage **11** **12** ×

Lassen Sie dieses Fenster offen, um auf die Antworten der Teilnehmenden zu warten. Sobald Sie auf 'Umfrageergebnisse veröffentlichen' klicken, werden die Ergebnisse angezeigt und die Umfrage beendet.

**1979 besiegte ein intelligentes Spieleprogramm erstmals einen Weltmeister.  
 Um welches Spiel handelte es sich dabei?**  
 Warte auf Antworten (0/6)...

Schach	1	100%
--------	---	------

**Umfrage veröffentlichen 10** Abbrechen

Dies ist eine anonyme Umfrage. Individuelle Antworten werden nicht angezeigt.

Wurde die Umfrage gestartet, können die Ergebnisse für Präsentierende im Umfragen-Menü eingesehen werden. Mit einem Klick auf „Umfrage veröffentlichen“ (10) wird die Umfrage beendet.

Über den Pfeil in der linken oberen Ecke (11), kann das Umfrage-Menü eingeklappt werden. Das Umfrage-Menü ist dann über die linke Seitenleiste zwischen geteilten Notizen und Teilnehmendenliste aufrufbar.

Um die Umfrage komplett zu beenden und zu schließen, klicken Sie auf das X-Symbol (12) in der rechten oberen Ecke. Die Umfrage wird beendet und das Umfragen-Menü verschwindet aus der Seitenleiste.

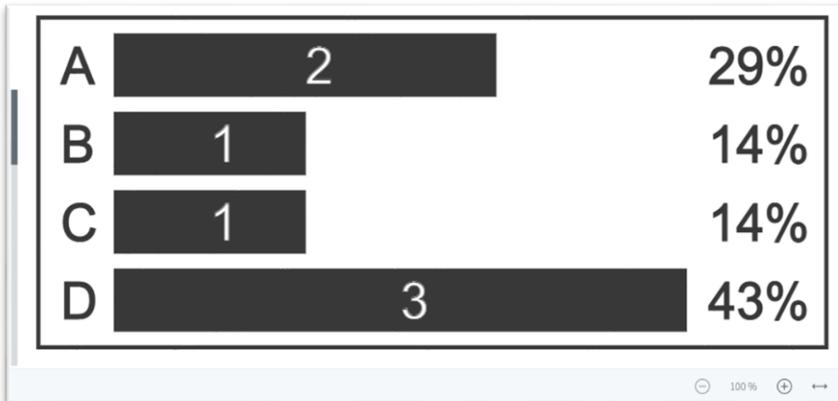
Frage der Umfrage  
**1979 besiegte ein intelligentes Spieleprogramm erstmals einen Weltmeister.  
 Um welches Spiel handelte es sich dabei?**

Antwort eingeben

**Absenden**

Anonyme Umfrage – Der Präsentierende kann die Antwort nicht einsehen.

Teilnehmenden-Ansicht: Dialog zur Eingabe einer freien Antwort.



Werden die Umfrageergebnisse veröffentlicht, erscheinen diese in der rechten unteren Ecke auf der aktuell sichtbaren Präsentationsfolie. Darüber hinaus werden die Ergebnisse im öffentlichen Chat geteilt.



Umfrageergebnisse im Chat, können über die Exportierfunktion gesichert und anschließend weiterverarbeitet werden.

**Umfrageergebnisse** 17:46

**Frage der Umfrage**  
 1979 besiegte ein intelligentes Spieleprogramm erstmals einen Weltmeister.  
 Um welches Spiel handelte es sich dabei?

**1: 5 ||| 71%**  
**2: 1 ||| 14%**  
**3: 1 ||| 14%**

**Umfrageoptionen**  
 1: Schach  
 2: Mühle  
 3: Backgammon